



Interview menée par Charline RAGEADE alias **Marmotte**

Sprint Inter(e)view

Un brin d'histoire sur Agile Grenoble
raconté par Alexandre BOUTIN



A propos d'Alex

Agiliste convaincu depuis plus de 18 ans, Alexandre excelle dans la pratique des jeux sérieux en entreprise avec lesquels il a fait découvrir l'agilité à des dizaines de PDG, des centaines de Managers et bon nombre d'autres belles personnes. Il accompagne de nombreuses structures (publics, privés) et équipes, informatique et non informatique, dans leur voyage en agilité.

Dans quels événements es-tu impliqué aujourd'hui ?

Initiateur et non organisateur principal de la conférence Agile Games France depuis 13 ans. Cette non-conférence réunit une centaine de passionnés de l'utilisation de jeux sérieux en entreprise pour apprendre des concepts, dynamiser une équipe ou organiser des séances de réflexion.



Si tu devais décrire l'agilité en 3 mots, lesquels tu utiliserais ?

Plaisir

Feedback

Client

La création d'Agile Grenoble



Qui sont les initiateur·ices d'Agile Grenoble ?

A l'origine c'est Emmanuel ETASSE qui, après un XPDAYs à Paris en 2007 durant lequel il avait discuté du concept d'Agile Tour, a eu envie de lancer un évènement sur Grenoble. A l'époque je travaillais chez Yahoo, qui était déjà connu sur la place Grenobloise pour son agilité, et comme j'avais participé à plusieurs conférences en France et à l'étranger, je me disais que ce serait sympa de faire quelque chose sur Grenoble. Emmanuel à pris l'initiative de m'appeler chez Yahoo, nous avons fédéré un petit groupe de volontaires assez facilement ... et c'était parti 😊

Qui sont les “orgas” de cette première édition ?

Laurence HANOT

Emmanuelle ETASSE

Anne-Laure DALBAN

Pierre MACIEJEWSKI

Alexandre BOUTIN

Emmanuel HUGONNET

Georges ALLEMAND

Yves CRESPIN

Laurent LASLAZ

Hervé LOURDIN

Aujourd'hui Agile Grenoble c'est 3 jours et près de 1400 participant·es. Pensaistu qu'Agile Grenoble aurait un tel succès ?

Oui et non... J'étais convaincu des bienfaits de l'agilité et certains que le format « conférence agile » allait fonctionner. Par contre, entre ½ journée la première année et ce qu'Agile Grenoble est devenu maintenant, c'était au-delà de mes attentes 😊

Qu'est ce qui vous réunissait en tant qu'équipe d'orga ?

Ce qui nous réunissait c'était de promouvoir l'agilité en local, pas nous-mêmes en tant que personne (mise en avant individuelle), ni nos organisations respectives (alors que pour plusieurs d'entre nous c'était notre métier), et nous avons parfaitement réussi à faire la part des choses.



Etait-ce la première conférence Agile en France ?

Non, la première conférence agile en France était XPDays à Paris (maintenant Agile France) et je ne sais pas en quelle année elle a été créée (je dirais 2004 sans certitude).

Grenoble faisait partie des 7 villes qui ont participé au 1er Agile Tour en 2008 (Lille, Mulhouse, Besançon, Genève, Valence, Toulouse et Grenoble)

Quels objectifs et/ou valeur avait la première équipe d'orga ?

Très compliqué de répondre à cette question car nous ne sommes pas vraiment posé la question en termes de valeurs pour la conférence. La 1ère équipe d'orga avait pour objectif de monter une conférence agile avec un programme de qualité, sans orientation commerciale des présentations. Nous voulions toucher une public de professionnel (pas d'invitation spécifique pour les étudiants, à la différence d'autres villes) de l'informatique.

Le premier événement Agile Grenoble

Quel était le but de ce premier Agile Tour Grenoble ?

Voici le communiqué de presse qui avait été rédigé par le Club Agile Rhône-Alpes le 21 juillet 2008.



« Agile Tour 2008 : étape du 9 octobre 2008 à Grenoble »

Le Club Agile Rhône Alpes, association pour la promotion des méthodes agiles, organise l'étape Grenobloise de l'Agile Tour le 9 octobre 2008 après-midi. L'initiative est soutenue par les entreprises grenobloises comme Yahoo, Sogilis, Astek, Thalès, ObjetDirect, Teamlog et Atos Origin, mais aussi par Grenoble Universités et ainsi que les associations Agile Alliance et eXtreme Programming France.

L'Agile Tour est un évènement entièrement gratuit organisé dans 7 villes de France et de Suisse, il vise un public de décideurs, d'acheteurs, de managers et d'informaticiens qui souhaitent découvrir ou approfondir les méthodes agiles. Durant l'après-midi seront proposées des sessions variées en simultané dans plusieurs espaces (retours d'expériences, exposés techniques, ateliers pratiques ...) animées par des orateurs francophones internationaux (Canada, Suisse ...) et locaux.

Les méthodes agiles visent à améliorer l'efficacité des entreprises et la satisfaction du client final. Ces méthodes proposent de nouvelles approches en termes de pratiques de développement logiciel, de gestion de projet (MOA/MOE), mais aussi sur les aspects organisationnel et de management dans l'entreprise. Sur un plan financier, les méthodes agiles permettent de réduire significativement le coût du changement et assurent au maître d'ouvrage de disposer d'un produit fonctionnel fiable, testé et utilisable en production tout en respectant le budget fixé initialement.

Toutes les informations sur l'évènement sur le site www.agiletour.com

NB : Le Club Agile Rhône Alpes ou CARA est l'association qui a été créée pour porter l'évènement Agile Grenoble. Aujourd'hui elle promeut de nombreux événements agile sur le bassin Grenoblois : CARA-beer, Forum Ouvert ou encore Agile Games Alpes.



Existe-t-il une affiche qui a été diffusée pour faire de la publicité sur l'événement Agile Grenoble ?

Besançon
Mulhouse
Genève
Grenoble
Lille
Toulouse
Valence

7 conférences gratuites en Europe

agile tour
2008

Le rendez-vous francophone de l'agilité !

Grenoble

Jeudi 9 octobre

Physique Bât A
715 rue Houille Blanche
Domaine Universitaire

Inscription obligatoire
www.agiletour.com

Développement Logiciel
& Gestion de Projet Agile*

Retours d'expérience
Démonstrations
Ateliers
Outils

eXtreme
Programming

SCRUM

Lean

CRYSTAL

ASD

DSDM

FDD

RAD

TDD





* Les méthodes Agiles permettent de concevoir des logiciels en impliquant au maximum le client, ce qui permet une grande réactivité à ses demandes. Elles visent la satisfaction réelle du besoin du client, et non d'un contrat établi préalablement. La notion de méthode agile est née à travers un Manifeste Agile signé par 17 personnalités [wikipedia]

Comment s'est déroulée globalement cette journée ?

La première année, la conférence s'est déroulée de 13h à 21h à l'université de Grenoble dans le bâtiment A de physique avec des locaux mis à disposition gratuitement grâce au réseau. Il y a eu un peu moins de 200 participants et j'en connaissais personnellement les $\frac{3}{4}$. L'événement a commencé avec une keynote de Jérôme Barrand à 14h et terminé avec des échanges libres autour d'un buffet dinatoire à partir de 19h30.

As-tu encore le programme en tête ?

	Amphi B	Amphi Nord	Salle 50p	Salle 30p
15h	Pause 15 minutes			
	Implémentation Scrum/XP depuis 3 ans 45 mn <ul style="list-style-type: none"> - Un bilan de l'implémentation Scrum/XP démarrée en 2005 à Vianney Grenoble (40 personnes). Plan possible - pourquoi Scrum/XP ? Projets anciens et nouveaux dans la douleur. - description rapide Scrum/XP (si besoin) - Mise en place (avec le soutien de Pyxis) à Grenoble - Répercussions sur les autres sites du groupe Vianney - Amélioration continue avec le Lean Software Development - Bilan. Bénéfices. Points sensibles. Questions ouvertes. VARIAN Rex	Introduction à Scrum 60 mn Qu'est-ce que Scrum? Quels sont les rôles, les artefacts, les réunions à mettre en place? Cette présentation s'adresse à des personnes qui ne connaissent pas Scrum. Elle a pour objectif de montrer s'il vaut la peine de s'intéresser en détail à ce cadre méthodologique. Valtech Conf	Senteurs agiles 60 mn <small>Inspirés des arts martiaux, les senseurs (minds) vont découvrir l'état de leurs équipes, de leur organisation et de leur capacité d'agir. Ils seront aussi capables de détecter les problèmes à venir et même de prévenir certains d'entre eux. Ce module vous apprendra comment utiliser les senseurs pour améliorer vos pratiques agiles, pour mieux comprendre les besoins de votre équipe, pour mieux communiquer et collaborer. Pour cela, nous vous fournirons des outils et des ressources pédagogiques disponibles dans la communauté agile, un introduction de base à tous les aspects théoriques et pratiques. A travers cet atelier, les participants découvriront les principes fondamentaux et les techniques utilisées par les senseurs pour améliorer leur performance individuelle et collective. Le développement est considéré comme un processus itératif continu et de nouvelles découvertes sont faites.</small> Pyxis Démon	Spécifications exécutables avec GreenPepper 45 mn Présentation de l'outil GreenPepper : design émergent, spécifications fonctionnelles incrémentales, les spécifications dans un projet agile, frontière entre tests fonctionnels et tests unitaires ; tous ces sujets seront abordés au programme des discussions de cette session Pyxis Démon
16h	Architecture Agile en pratique 45 mn Après un rappel théorique de la mise en œuvre de l'agilité dans le domaine de l'architecture, la présentation s'attache à identifier les bonnes pratiques en terme d'architecture logicielle / technique; mesurer la qualité d'une architecture; garantir l'évolutivité; faire évoluer une architecture dans le sens de la qualité de service et/ou de la scalabilité. Kelkoo/Yahoo Rex	Vitesse 45 mn <ul style="list-style-type: none"> * Comparer le rôle des personnes clés de l'équipe et comment Lean et Agile contribuent à rendre les équipes plus efficaces, rapides, et moins compétitives. La présentation sera axée sur l'impact de la réduction de la dette technique. * 1. Temps : Comment un délai se passe-t-il ? La différence entre le temps réel et le temps idéal. * 2. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. * 3. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. * 4. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. * 5. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. * 6. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. * 7. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. * 8. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. * 9. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. * 10. L'impact des délais sur la qualité : Exemples de projets où la qualité a été compromise. David Douglas (USA) Conf	Systemes Agiles Atelier XP Games 45 mn Le fameux XP Game: un atelier ludique et percutant pour découvrir les bases de la planification en Extreme Programming. Vianney Lecroart Atelier	Développement web agile avec Rail 45 mn Introduction sur la mise en place de l'agilité dans un projet web, principes fondamentaux, zoom sur le framework Ruby on Rails et les pratiques agiles qui permettent démonstration des différents outils intégrés (stack de tests...), organisation d'un projet, retours d'expérience Sogilis Atelier
17h	Pause 15 minutes + Café Optionnel			
	Agilité et Avionique 30 mn <ul style="list-style-type: none"> - Seriez-vous prêt à confier votre vie à un logiciel écrit par des praticiens de l'Extreme-Programming? - Contrairement à certaines idées préconçues, l'Agilité est adaptée au développement de logiciels critiques. - Cette conférence a été présentée au XP Days à Paris au mois de Mai THALES Rex	psychologues des méthodes agiles 45 mn Il peut paraître étrange que nous puissions parler de psychologie d'une équipe plutôt que d'un individu. Pourtant nous sommes amenées à constater, entre autres, une dynamique et des pathologies propres aux équipes. Nous prendrons pour exemple « l'extreme programming » pour montrer en quoi les méthodes agiles influencent les équipes, d'un point de vue psychologique. Et ainsi nous pourrions voir l'équilibre que l'on cherche à atteindre avec des pratiques « extrêmes ». Également, que nous nous pouvons peut-être intégrer dans nos vies. Agilli Conf	Paper prototyping 2*45 mn Venez vivre des journées de 10 minutes et expérimenter Scrum sur un projet concret où créativité et travail d'équipe seront la base de votre succès. Vous aurez la chance de vivre en accéléré ce qui peut s'étaler sur plusieurs semaines dans le monde réel. Comme dans la vie, il y aura des surprises. Attention, ça va vite ! Pyxis-Tech Atelier	
18h	Maîtriser la production logicielle en environnement agile - Co-animé par Object Direct et HP 90 mn <ul style="list-style-type: none"> - Quels impacts a la mise en place d'une Méthode Agile sur les plateformes projets ? Quelles bonnes pratiques mettre en œuvre, en contexte agile, pour assurer la maîtrise de la production logicielle ? - La mise en œuvre des principes de l'agilité ne va pas sans risque sur la maîtrise de la production logicielle et la qualité du code. L'instrumentation et l'adaptation, à chaque contexte spécifique, des pratiques essentielles de l'agilité, sont des facteurs clés de succès. - Object Direct et HP conjuguent leurs retours d'expérience pour construire et animer ce séminaire en partenariat. Objet Direct / HP Rex	Jeu Du Leadership 90 mn Qu'attendez-vous d'un leader ? Qu'il s'efface ? Qu'il vous prenne par la main ? Qu'il soit le garant de "l'esprit d'équipe" ? Cette simulation nous permettra d'explorer ensemble ces questions et d'y apporter des réponses concrètes. Nous y verrons quelle influence le style d'un leader peut avoir sur les résultats obtenus, le rôle que jouent les orientations personnelles et la dynamique des groupes, et expliquerons quels modèles permettent d'anticiper ces influences pour mieux les maîtriser PairCoaching.net Atelier	Développement itératif mené par les tests 45 mn <ul style="list-style-type: none"> - Retour d'expérience sur la mise en œuvre d'une méthodologie projet agile menée par les tests. - Le contexte projet relatif du Java, un AS400 et du RPG. - La session propose de faire part de cette expérience de testabilité sur un front end classique en Java et un backend plus ancien en RPG. - Au programme, mise en œuvre de spécifications légères et itératives, construction d'une équipe, Fit et FiTeste et RFGint. OCTO Rex	
19h			Plate-forme de développement 45 mn Dans le même esprit que la présentation Maven and Continuum - an infrastructure for reducing cycle-time in Agile and Lean development (http://submissions.agile2008.org/node/4663), nous souhaiterions présenter la plate-forme Orange Labs autor de Maven (outil de build Apache favorisant une approche TDD) + Nexus + Hudson (outil d'intégration continue et d'agrégation des métriques de code) - Codendi (thématique) et sa mise en œuvre sur les projets TDD d'Orange. Orange Labs Rex	

As-tu quelques anecdotes à nous raconter ?

Il a fallu "défendre" le buffet contre les étudiants qui passaient dans les locaux. Les portes des amphis grinçaient très forts et cela a un peu perturbé les orateurs lorsque des personnes en retard arrivaient. Les quelques sponsors étaient sur une mezzanine, super serrés et peu visibles. C'est d'ailleurs une des raisons qui m'a poussé à proposer à l'équipe d'orga que l'on prenne d'autres locaux "plus professionnels" en 2009, quitte à faire payer 20 euros l'entrée pour financer ces locaux (une partie d'Alpexpo), et ce qui nous a fait sortir de la coordination de l'Agile Tour dont nous sommes sortis en 2010.



Une photo collector de cette première édition d'Agile Grenoble



Diaporama



Les liens utiles

Alexandre BOUTIN :

- Blog : <http://www.agilex.fr/>
- Page LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/boutin/>

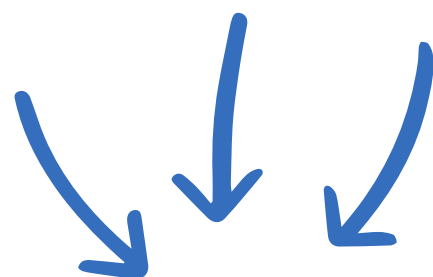
Club Agile Rhône-Alpes :

- Site : <http://grenoble.clubagilerhonealpes.org/>
- Page LinkedIn : <https://www.linkedin.com/company/cara-grenoble/>
- Groupe LinkedIn : <https://www.linkedin.com/groups/1352917/>

Agile Grenoble :

- Site : <https://agile-grenoble.org/>
- Page LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/agilegrenoble/>
- Chaîne Youtube : <https://www.youtube.com/c/AgileGrenoble>

**Pour plus de contenus sur l'agilité, rejoignez le
groupe LinkedIn des Apollogistes**



[Groupe LinkedIn - Les Apollogistes](#)

